



STUDENT

**0039-EZH**

TENTAMEN

**TIG100 Digital tentamen**

---

Kurskod	--
Bedömningsform	DT
Starttid	30.09.2021 09:00
Sluttid	30.09.2021 10:30
Bedömningsfrist	--
PDF skapad	21.09.2023 15:48

---

**Sektion 1**

Uppgift	Status	Poäng	Uppgiftstyp
<b>i</b>			Dokument
<b>i</b>			Dokument

**Sant och falskt**

Uppgift	Status	Poäng	Uppgiftstyp
1	Fel	0/1	Sant/Falskt
2	Rätt	1/1	Sant/Falskt
3	Rätt	1/1	Sant/Falskt
4	Rätt	1/1	Sant/Falskt
5	Rätt	1/1	Sant/Falskt
6	Rätt	1/1	Sant/Falskt
7	Rätt	1/1	Sant/Falskt
8	Fel	0/1	Sant/Falskt
9	Rätt	1/1	Sant/Falskt
10	Rätt	1/1	Sant/Falskt
11	Rätt	1/1	Sant/Falskt
12	Rätt	1/1	Sant/Falskt
13	Rätt	1/1	Sant/Falskt
14	Fel	0/1	Sant/Falskt
15	Rätt	1/1	Sant/Falskt

**Flerval start**

Uppgift	Status	Poäng	Uppgiftstyp
<b>i</b>			Dokument

**Flerval**

Uppgift	Status	Poäng	Uppgiftstyp
16	Rätt	2/2	Flervalsfråga
17	Rätt	2/2	Flervalsfråga
18	Rätt	2/2	Flervalsfråga
19	Rätt	2/2	Flervalsfråga
20	Rätt	2/2	Flervalsfråga
21	Rätt	2/2	Flervalsfråga
22	Rätt	2/2	Flervalsfråga
23	Rätt	2/2	Flervalsfråga
24	Rätt	2/2	Flervalsfråga
25	Rätt	2/2	Flervalsfråga
26	Rätt	2/2	Flervalsfråga
27	Rätt	2/2	Flervalsfråga
28	Fel	0/2	Flervalsfråga
29	Rätt	2/2	Flervalsfråga
30	Rätt	2/2	Flervalsfråga

**Mångsvar start**

Uppgift	Status	Poäng	Uppgiftstyp
---------	--------	-------	-------------

**i**

Dokument

**Mångsvar**

Uppgift	Status	Poäng	Uppgiftstyp
31	Rätt	3/3	Flersvarsfråga
32	Rätt	3/3	Dra och släpp
33	Rätt	3/3	Flersvarsfråga
34	Rätt	3/3	Flersvarsfråga
35	Rätt	3/3	Matchning
36	Rätt	3/3	Flersvarsfråga
37	Rätt	3/3	Dra och släpp
38	Rätt	3/3	Matchning
39	Rätt	3/3	Flersvarsfråga
40	Fel	0/3	Flersvarsfråga
41	Delvis rätt	3/3	Matchning
42	Rätt	3/3	Flersvarsfråga
43	Rätt	3/3	Flersvarsfråga
44	Delvis rätt	3/3	Flersvarsfråga
45	Rätt	3/3	Matchning

- 1 En heuristik är en oprecis regel för att lösa ett kognitivt problem som oftast ger en otillräcklig eller felaktig lösning.

**Välj ett alternativ:**

Sant



Falskt



- 2 En dator som kan "lura" en människa att den är en annan intelligent varelse kallas för en Turing-maskin.

**Välj ett alternativ:**

Sant

Falskt



- 3 Vissa fågelarter kan lära sig att tillverka verktyg.

**Välj ett alternativ:**

Falskt

Sant



- 4 Enligt en mycket inflytelserik teori om vårt synsinne så går syninformationen igenom ett 2½-dimensionellt stadium i synprocessen.

**Välj ett alternativ:**

Sant



Falskt

- 5 Spegelneuron har bara hittats i människor och kan därför vara en viktig del i att förstå varför mänsklig kultur är så mycket mer utvecklad än andra djurs.

**Välj ett alternativ:**

Falskt



Sant

- 6 Inom pragmatiken studeras bland annat hur det fungerar att människor kan säga en sak men mena en annan och ändå göra sig förstådda, exempelvis som i ironi.

**Välj ett alternativ:**

Sant



Falskt

- 7 Dendriter är en typ av gliacell i det centrala nervsystemet.

**Välj ett alternativ:**

Falskt



Sant

- 8 En perceptron är en typ av artificiellt neuralt nätverk med bara två lager.

**Välj ett alternativ:**

Falskt



Sant



- 9 Reduktionism är den filosofiska ståndpunkten att helheten är mer än summan av delarna.

**Välj ett alternativ:**

Sant

Falskt



- 10 Universal Grammar kännetecknas av sina tre nivåer: 'deep structure', 'surface structure' och en medierande 'hidden structure'.

**Välj ett alternativ:**

Falskt



Sant

- 11 Bestraffning (punishment) är en central del av klassisk betingning (conditioning).

**Välj ett alternativ:**

Sant

Falskt



- 12 Hebbs regel säger att neuron är diskreta enheter.

**Välj ett alternativ:**

Falskt



Sant

13 Hypothalamus är den primära hjärnregionen som reglerar rädsla.

Välj ett alternativ:

Falskt



Sant

14 En proposition är en typ av representation.

Välj ett alternativ:

Sant



Falskt



15 "Blackboard architectures" är en typ av arkitektur för artificiella agenter som fokuserar på kooperativa aspekter av kognition och beteende.

Välj ett alternativ:

Falskt


Sant






16 Vad innebär attribution?

**Välj ett alternativ:**

- Att förklara egenskaper hos någon/något
- Att tillskriva egenskaper till någon/något
- Att förklara orsaker till beteende 
- Att uppfatta qualia
- Att bortförklara sina brister

17 Vad kallas den primära kopplingen mellan storhjärnans två hemisfärer?

**Välj ett alternativ:**

- Limbiska systemet
- Corpus callosum 
- Longitudinalfåran
- Cortex
- Cerebellum

**18** Etologi är läran om:

**Välj ett alternativ:**

Kulturella skillnader

Kunskap

Djurs beteende



Ben och skelett

**19** Om man döljer ett argt eller ett leende ansikte bland många neutrala så går det snabbare att upptäcka det arga ansiktet. Vad kallas detta fenomen?

**Välj ett alternativ:**

Anger primacy effect

Negativity bias

Mood congruent bias

Threat superiority effect



Affective specificity effect

- 20** Såväl det mänskliga nervsystemet som vissa artificiella neurala nätverk uppvisar en effekt, då det blir snabbare på att svara på frågor eller lösa problem som de nyligen har interagerat med. Vad kallas denna effekt?

**Välj ett alternativ:**

- Law of effect
- Spreading activation
- Pre-activation
- Hebb's rule

Priming



- 21** Hjärnan bryter ner sinnesinformation om världen i olika delar och processar olika aspekter för sig, som exempelvis färg, rörelse, kanter och vinklar. Vi vet ännu inte hur hjärnan utifrån dessa skapar en unifierad upplevelse av objekt och detta problem kallas för:

**Välj ett alternativ:**

The Binding Problem



- The Frame Problem
- The Unification Problem
- The Figure-Ground Problem

**22** Vad kallas den subjektiva upplevelse av surt som en citron orsakar om du äter den?

**Välj ett alternativ:**

Kvalia



Sinnesdata

Representation

Emergens

Intentionalitet

**23** Psykologen Titchener varnade psykologer som försökte tillämpa introspektion som metod för att blanda samman våra direkta sinnesupplevelser av ett objekt med de kunskaper vi kan ha om samma objekt, kodifierade i språkliga/begreppsliga termer. Vad kallas denna sammanblandning?

**Välj ett alternativ:**

Stimulus error



Frame error


Type II error

Attribution error

Binding error


**24** Vilket av följande fenomen skulle Chalmers säga är en del av "The hard problem"?

**Välj ett alternativ:**

- Förmågan att lära sig tala
- Fokusering av uppmärksamhet
- Förmågan att kategorisera stimuli
- Fenomenologiska upplevelser (qualia) 

**25** Vilken av nervsystemets neurotransmittorer är i huvudsak associerad med att inhibera neuronal aktivitet?

**Välj ett alternativ:**

- Acetylkolin
- Dopamin
- GABA 
- Glutamat

**26** En metod för problemlösning som fungerar lite som en tumregel, är snabb men inte garanterar ett korrekt resultat.

**Välj ett alternativ:**

- Introspektion
- Algoritm
- Dekomposition
- Heuristik
- Abstraktion



**27** Vad innebär Brocas afasi?

**Välj ett alternativ:**

- Problem att minnas sitt förflutna
- Problem med talförståelsen
- Problem med talproduktionen
- Problem att uppfatta och tolka synintryck
- Problem att korrekt interagera med fysiska objekt



**28** Ett perspektiv på kognitionsvetenskap som vuxit fram under senare år kallas för Dynamical Cognitive Science. Vilket av följande egenskaper är INTE kännetecknade för denna inriktning?

**Välj ett alternativ:**

Situated

Distribularity



Modularity



Externalism

Recurrent

**29** Vad avses med 'Theory of Mind'?

**Välj ett alternativ:**

Att förstå att andra människor har en 'mind'



Att människans 'mind' är unik i djurvärlden


Att vår 'mind' är ett emergent fenomen

Självmedvetenhet

Att vår 'mind' är nervsystemets funktion

**30** Vilket av följande kognitionsvetenskapliga begrepp är starkt förknippat med den relativistiska inriktningen inom antropologi?

**Välj ett alternativ:**

Situerad kognition 


Mentala moduler

Strukturalism

Prototyper

**31** Vilka egenskaper kan känneteckna analoga representationer?

**De är typiskt sett:**

Kontinuerliga 

Ikoniska 

Probabilistiska

Symboliska

Diskreta



32 Ordna följande moment från vänster till höger i den ordning som Cawsey (1998) föreslår att de bör ske vid Natural Language Processing (NLP). En term per ruta.

Speech recognition	Syntactic analysis	Semantic analysis	Pragmatic analysis
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

33 Vilka av följande arter är förfäder till oss människor?

**Välj ett eller flera alternativ:**

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Homo ergaster              | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Australopithecus afarensis | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Homo neanderthalensis                 |                                     |
| <input type="checkbox"/> Pan troglodytes                       |                                     |
| <input type="checkbox"/> Gorilla gorilla                       |                                     |

34 Vilka av följande metoder är typiska för antropologi?

Välj ett eller flera alternativ:

Invasiva metoder

Deltagande observation



Textstudier



Experimentell metod

Etnografisk metod



35 Matcha dessa lingvistiska subdiscipliner med det fenomen som de typiskt studerar.

Matcha ihop värdena:

	Semantik	Fonetik	Pragmatik	Morfologi
Språkljud	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Betydelse	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Språkanvändning	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ord	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

36 Vilka av följande är typer av långtidsminne?

Välj ett eller flera alternativ:

Semantiskt minne



Sensoriskt minne

Deklarativt minne



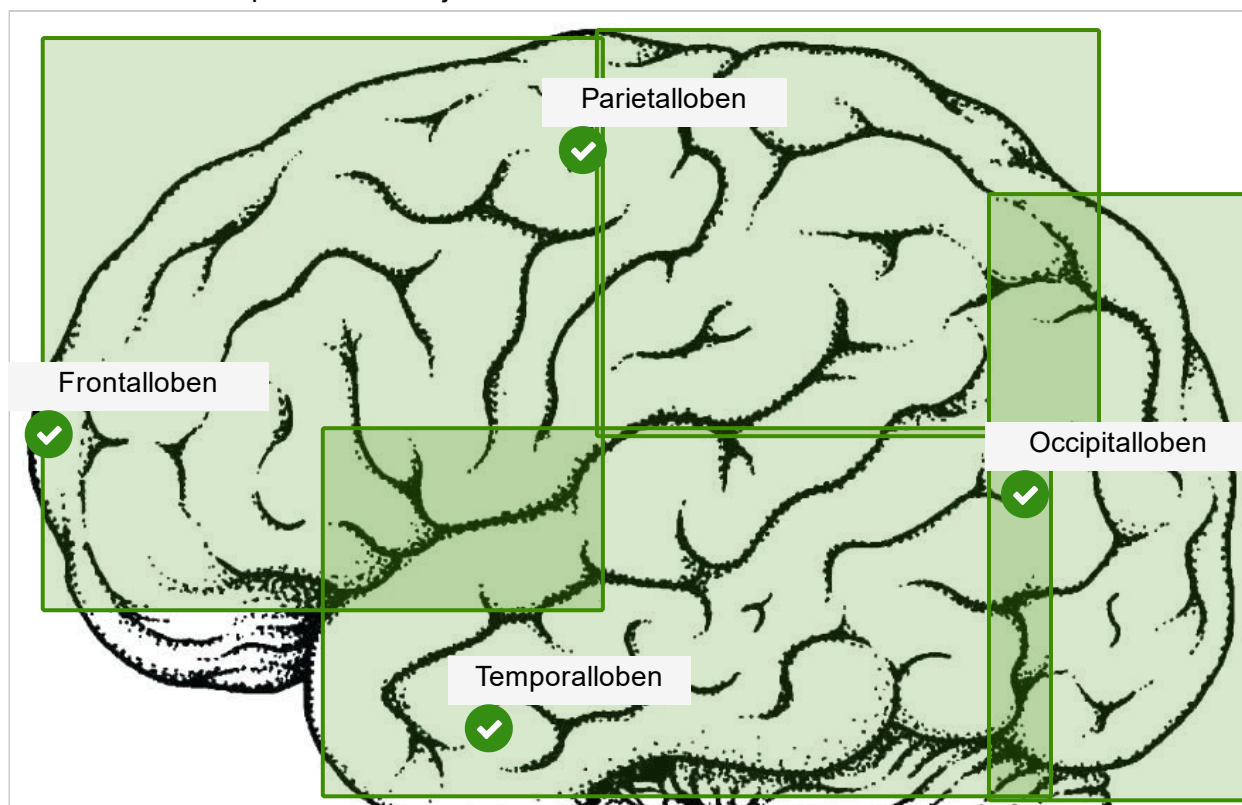
Proceduralt minne



Episodiskt minne



37 Placera etiketterna på rätt del av hjärnan.



38 Matcha egenskaperna med 'Good old fashioned AI' respektive 'artificiella neurala nätverk'.

Matcha ihop värdena:

	GOF AI	ANN
Instruktioner	<input type="radio"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>
Symboler	<input type="radio"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>
Dynamiskt	<input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Överskådliga algoritmer	<input type="radio"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>
Noder	<input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input checked="" type="checkbox"/>

39 Vilka är enligt Surowiecky (2004) viktiga egenskaper för en grupp att ha för att kunna dra nytta av 'Wisdom of Crowds'?

Välj ett eller flera alternativ:

Starkt ledarskap

Individuellt oberoende



Mångfald



Decentralisering



Små grupper (inte mer än 10 personer)

40 Vilka av följande egenskaper betraktas allmänt som nödvändiga för att tala om intelligens?

Välj ett eller flera alternativ:

<input checked="" type="checkbox"/> Cooperating	
<input type="checkbox"/> Planning	
<input type="checkbox"/> Acting	
<input type="checkbox"/> Sensing	
<input checked="" type="checkbox"/> Communicating	

41 Matcha typ av glia-cell med dess mest utmärkande funktion.

Matcha ihop värdena:

	Oligodendrocyter	Micro-glia	Astrocyter
Blod-hjärn-barriären	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Hjärnans immunförsvar	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Myelinisering	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Metabolism	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

42 Enligt den ledande psykologiska definitionen av emotioner så har emotioner vilka komponenter?

**Välj ett eller flera alternativ:**

En sensorisk del

En beteendemässig del



En semantisk del

En subjektiv del



En fysiologisk del



43 Vilka av nedanstående aktiviteter är exempel på formella system?

**Välj ett eller flera alternativ:**

Biljard

Snöbollskrig

Poker



Schack



Handboll

44 Vilka är de grundläggande teorierna om visuell mönsterigenkänning?

Välj ett eller flera alternativ:

<input checked="" type="checkbox"/> Template matching	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Computational	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Recognition by components	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Feature detection	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Feature integration	<input type="checkbox"/>

45 Matcha följande filosofiska termer med rätt betydelse.

Matcha ihop värdena:

	Rationalism	Epistemologi	Intentionalitet	Kausalitet	Ontologi
Läran om det som existerar	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Läran om kunskap	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Orsak-verkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Idén att sann kunskap nås genom tankens kraft	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Tankens riktadhet	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>